

**Dalykas:** Jaunujų programuotojų būrelis

**Tema:** Marsaeigis

**Klasė:** 4

**Tikslas:** Susipažinti su realiu „Marsaeigiū“ ir sukonstruoti ir patobulinti savo lego „Marsaeigį“.

**Uždaviniai:**

1. Įvardinti įvairius būdus, kuriais mokslininkai ir inžinieriai pasiekia atokias vietas.
2. Sukurti ir programuos „Marsaeigį“.
3. Patobulinti savo kūrinį.

**Veiklos aprašymas:**

Mokytojai pristačius temą, mokiniai pasidalina turimomis žiniomis, apie tai, kas yra „Marsaeigiai“, kaip jie patenka į Marsą, kokia jų misija, kaip ją įvykdo.

Peržiūri filmuotą medžiagą apie „Marsaeigio“ nusileidimą ir darbą Marse.

Naudodamiesi instrukcijomis sukonstruoja „Marsaeigį“, parašo programą ir išbando judėjimą, bei jutiklių darbą.

Patobulina savo kūrinį. Ir surengia lentynes.

